// блащук 3 лаба.cpp : Этот файл содержит функцию "main". Здесь начинается и заканчивается выполнение программы.

//

#include <iostream>

#include <string>

#include <iomanip> //для setw – ширины вывода

#include <clocale>

using namespace std;

struct stud { //структура студент

string familia;

string dolznost;

string obrazovanie;

double zarplata;

double data\_rozdenia;

};

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

int n, i, j;

cout << "Vvedite kol-vo работников" << endl;

cin >> n;

cin.ignore(); //игнорируем символ \n после ввода числа

stud\* mstud = new stud[n]; //массив структур студентов

// Ввод информации о студентах

for (i = 0; i < n; i++)

{

cout << "Vvedite familia: ";

getline(cin, mstud[i].familia); // или getline(cin, mstud[i].fio);

cout << "Vvedite dolznost: ";

cin >> mstud[i].dolznost;

cout << "Vvedite obrazovanie: ";

cin >> mstud[i].obrazovanie;

cout << "Vvedite zarplata: ";

cin >> mstud[i].zarplata;

cout << "Vvedite data\_rozdenia: ";

cin >> mstud[i].data\_rozdenia;

cin.ignore(); //игнорируем символ \n после ввода числа

cout << endl;

}

cout << setw(30) << "FAMILIA" << setw(8) << "DOLZNOST" << setw(30) << "OBRAZOVANIE" << setw(30) << "ZARPLATA" << setw(30) << "GOD ROZDENIA\n";

cout << "====================================================================================================================================\n";

cout.setf(ios::left); //выравнивание по левому краю при выводе

for (i = 0; i < n; i++) {//вывести тех у кого высшее образование

if (mstud[i].obrazovanie == "vs") {

cout << setw(30) << mstud[i].familia << "\t" << setw(8) << mstud[i].dolznost << "\t" << setw(30) << mstud[i].obrazovanie << "\t" << setw(30) << mstud[i].zarplata << "\t" << setw(30) << mstud[i].data\_rozdenia << endl;

}

}

// Поиск средней зп (среднее орифметическое)

int k = 0; // средняя зп

double max = 0;

for (i = 0; i < n; i++)

{

max = mstud[i].zarplata + max;

}

k = max / n;

// вывод информации о средней зарплате

cout << "ср зп" << endl;

cout << setw(30) << "ZARPLATA\n";

cout << "====================================================================================================================================\n";

cout.setf(ios::left); //выравнивание по левому краю при выводе

cout << setw(30) << k << endl;

cout << endl;

// сортировка работников завода убыванию года рождения

stud stemp; //переменная типа структура для сортировки

for (i = 0; i < n - 1; i++)

for (j = i + 1; j < n; j++)

if (mstud[i].data\_rozdenia < mstud[j].data\_rozdenia) {

// переставляем местами i-ый и j-ый элементы (студенты)

stemp = mstud[i];

mstud[i] = mstud[j];

mstud[j] = stemp;

}

// вывод массива структур в виде таблицы

cout << setw(30) << "FAMILIA" << setw(8) << "DOLZNOST" << setw(30) << "OBRAZOVANIE" << setw(30) << "ZARPLATA" << setw(30) << "GOD ROZDENIA\n";

cout << "====================================================================================================================================\n";

cout.setf(ios::left); //выравнивание по левому краю при выводе

for (i = 0; i < n; i++)

cout << setw(30) << mstud[i].familia << "\t" << setw(8) << mstud[i].dolznost << "\t" << setw(30) << mstud[i].obrazovanie << "\t" << setw(30) << mstud[i].zarplata << "\t" << setw(30) << mstud[i].data\_rozdenia << endl;

return 0;

}

// Запуск программы: CTRL+F5 или меню "Отладка" > "Запуск без отладки"

// Отладка программы: F5 или меню "Отладка" > "Запустить отладку"

// Советы по началу работы

// 1. В окне обозревателя решений можно добавлять файлы и управлять ими.

// 2. В окне Team Explorer можно подключиться к системе управления версиями.

// 3. В окне "Выходные данные" можно просматривать выходные данные сборки и другие сообщения.

// 4. В окне "Список ошибок" можно просматривать ошибки.

// 5. Последовательно выберите пункты меню "Проект" > "Добавить новый элемент", чтобы создать файлы кода, или "Проект" > "Добавить существующий элемент", чтобы добавить в проект существующие файлы кода.

// 6. Чтобы снова открыть этот проект позже, выберите пункты меню "Файл" > "Открыть" > "Проект" и выберите SLN-файл.

